

Come attivare l' APP Synrey (Versione 2.0.0.1) per Utenti ANDROID

La versione Android della App Synrey Bridge non è più disponibile su Play Store.
Per poterla installare occorrerà quindi abilitare sul proprio dispositivo, la possibilità di installare applicazioni da altre fonti.

In questi giorni è stata aggiornata la versione Android di Synrey: nuova versione 2.0.0.1

A questo link : [Versione 2.0.0.1](#)

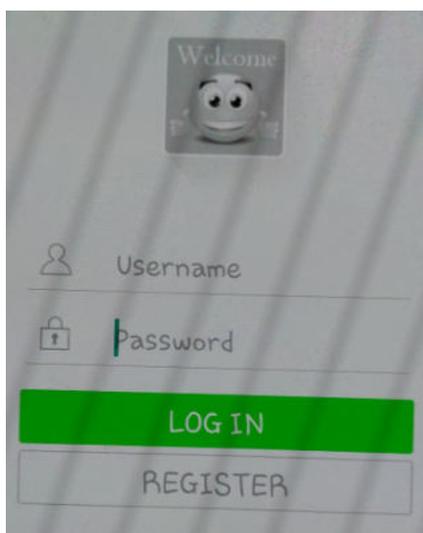
Synrey dovrebbe installarsi "quasi" automaticamente

2) A questo punto ricercate l'icona della Applicazione

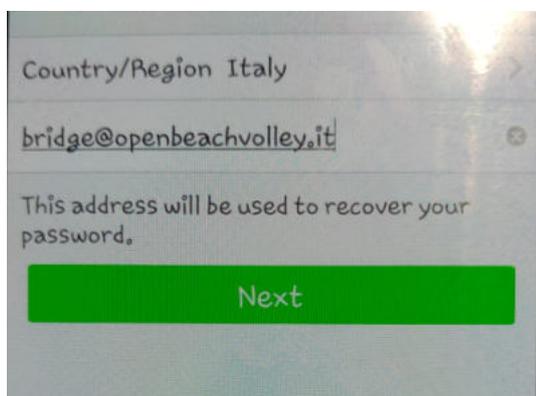


3) e cliccateci sopra

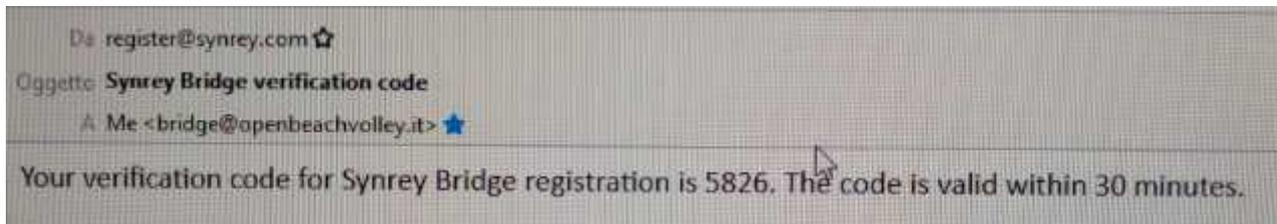
4) vi compare questa videata



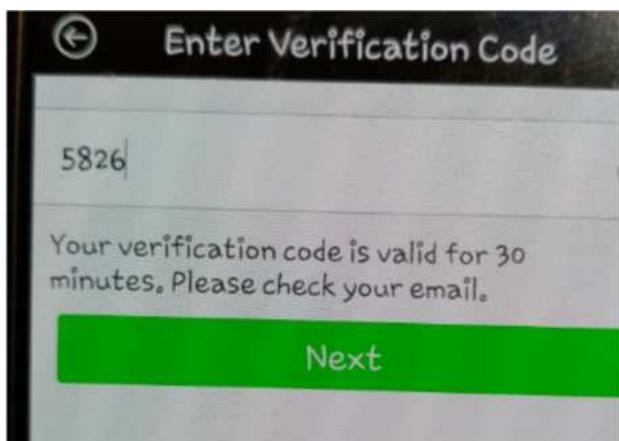
5) cliccate su Register vi compare



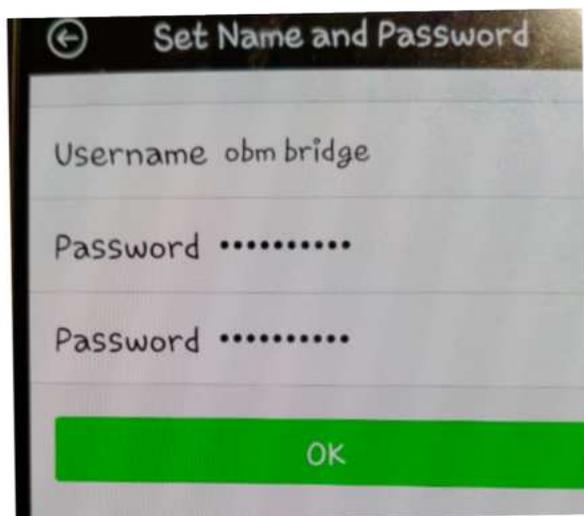
- 6) selezionate Region Italy
e nel campo successivo inserite il vostro indirizzo e-mail
cliccate su NEXT
7) A questo punto avrete ricevuto una mail con un codice



- 8) inserite il codice ricevuto e premete su NEXT

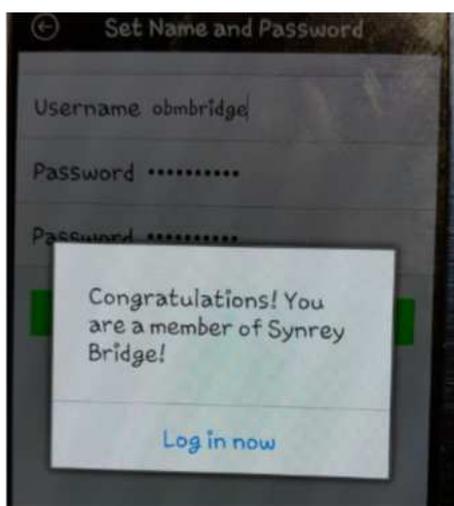


- 9) a questo punto inserite lo Username (senza spazi) scelto e la relativa Password che dovrete ripetere e

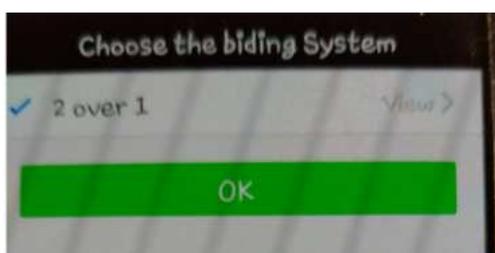


cliccate su OK

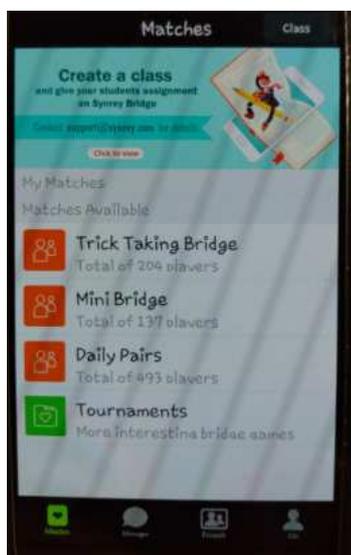
10) il gioco è fatto: cliccate su Log in now



11) Scegliete forzatamente Il sistema licitativo 2 su 1 (non c'è altra scelta)

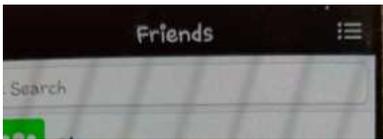


cliccate su OK e sarete portati sulla videata iniziale del programma

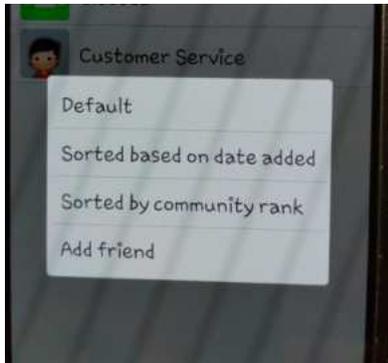


12) Se state facendo tutto questo per utilizzare Synrey per i Corsi di open Beach Milano ora dovreste chiedere l'amicizia al sottoscritto (nick= giorgiod) per far questo selezionate in basso l'icona FRIENDS

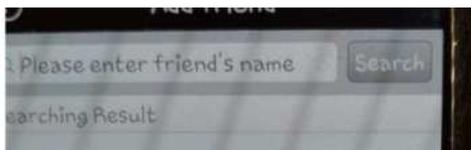
16/05/2025



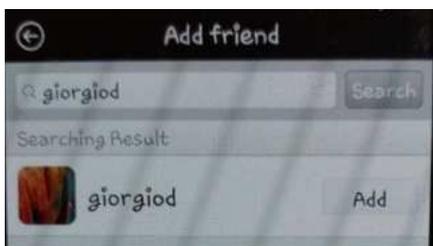
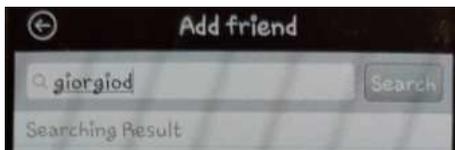
e successivamente in alto a dx dove ci sono i 3 pallini



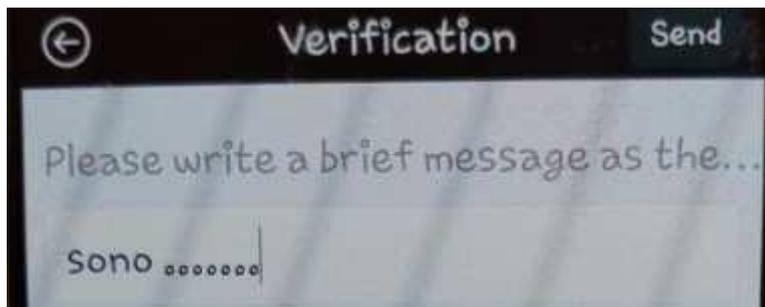
claccate su ADD FRIEND



inserite il nick : giorgiod e cliccate su SEARCH

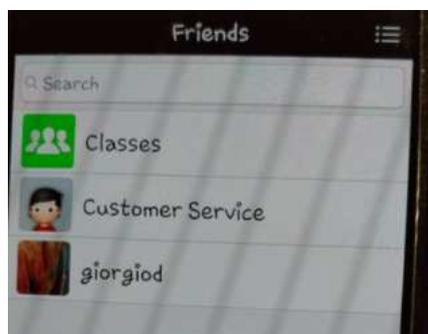


Claccate su ADD e inserite un breve messaggio indicando chi siete



ed infine cliccate su SEND

A questo punto io riceverò una richiesta di amicizia e dopo la mia conferma voi visualizzerete:



Fatto questo io vi inserirò nella classe di competenza e da quel momento in poi potrete vedere nella videata principale anche gli Assignments assegnati alla classe